반응형 웹 관련 개발자 설문

안녕하세요, sir에서 '반응형 웹' 강좌등으로 활동하는 '전진'입니다. (http://sir.co.kr/bbs/board.php?bo_table=pb_lecture&sca=반응형웹)

2013년 상반기가 지나가는 시점에, 국내의 웹 관련 개발자/사 들의 반응형 웹에 대한 인식과 경험에 대하여 알아보고자 합니다.

설문이 완료되면 설문결과 링크를 보실 수 있습니다.

1.	반응형 웹에 대한 이해도 Mark only one oval.			
	기본 개념과 미디어 쿼리 등 관련 기술에 대해서 이해하고 있습니다. After the last question in this section, start this form over.			
	실제 프로젝트 진행에 필요한 기술을 알고 있습니다. After the last question in this section, start this form over.			
	관련 최신 기술/동향에 관심이 많습니다. After the last question in this section, start this form over.			
	모르거나 처음 들어봤습니다. (설문이 종료됩니다.) After the last question in this section, stop filling out this form.			
2.	반응형 웹 (기법)을 실제 프로젝트에 적용해 본 경험이 있거나 계획이 있습니까? 위 질문에서 마지막 항목을 제외한 경우에만 해당됩니다. Mark only one oval.			
	적용해 본 경험이 있습니다.			
	경험은 없지만, 계획은 있습니다. Skip to question 18.			
	반응형 웹에 대하여 부정적입니다. Skip to question 19.			
반응형 웹 기획/계획 단계				
3.	반응형 웹의 적용 대상은 ? Mark only one oval.			
	하나의 코드베이스로 모든 기기에 대응			
	데스크탑 용 웹사이트 별도, 테블릿과 스마트폰 등 모바일 기기에만 대응			
	스마트폰 용 별도 모바일 웹, 데스크탑 과 테블릿 용 반응형 웹			
	Other:			
4.	반응형 웹 개발 형태			
	Mark only one oval.			
	기존 데스크탑 웹사이트를 반응형으로 변형			
	세로운 사이트를 반응형으로 개발			

5.	미디어쿼리를 이용하여 분리한 화면 경계치 (screen breakpoints) 수는? 정확하게 몇개라고 하기 어렵더라도, 대략 디자인/레이아웃 등을 달리한 경우를 아래 숫자로 선택하 시면 됩니다. 참조: http://sir.co.kr/bbs/board.php?bo_table=pb_lecture≀_id=167 Mark only one oval.
	1 2 3 4 5
	미디어쿼리 사용 안함 (사이트 전체를 유동형으로 만들거나, js 를 이용)
반	응형 웹 관련 기술
6.	사용한 프레임워크 또는 그리드 시스템이 있나요 ? 아래 항목에 없는 프레임워크를 사용하였다면 기타(other)에 남겨주세요. <i>Mark only one oval.</i>
	트위터 부트스트랩 (http://twitter.github.io/bootstrap/)
	Zurb Foundation (http://foundation.zurb.com/)
	자체 개발
	워드프레스 반응형 웹 테마 이용
	(반응형) 그리드 (예: <u>http://gridpak.com/</u>)
	Other:
7.	반응형 메뉴/네비게이션 형태 일반적인 상단가로 메뉴를 모바일에서 표현하는 방법, 참고: http://sir.co.kr/bbs/board.php? bo_table=pb_lecture≀_id=220 Check all that apply.
	내림버튼으로 변경 (≡ 같은 아이콘으로 바꾸고, 클릭하면 메뉴를 보이는 형태)
	 좌우측의 화면으로 확장 (페이스북 앱 처럼 좌/우측에서 메뉴가 나타나는 형태)
	메뉴는 그대로 두고, 스타일만 변경
8.	사용한 반응형 이미지 기법 / 기술 모바일에서 사용할, 폭이 작고 용량이 적은 이미지를 이용하는 방법, 참고: http://sir.co.kr/bbs/board.php?bo_table=pb_lecture≀_id=247 Check all that apply.
	유동형 이미지 (max-width:100%)
	js 이용 이미지 갈아치기
	css 이용 이미지 중복/선별 사용
	서버에서 선별적으로 보냄

9.	서버측 반응형 웹 기술 (RESS) 방식 기기나 기능을 감지하여 서버측에서 차별화된 내용을 전송, 참고: http://sir.co.kr/bbs/board.php? bo_table=pb_lecture≀_id=287 Mark_only_one_oval.		
	ua 문자열 이용 기기 감지 (예: WURFL)		
	클라이언트에서 기능/특성 감지 (예: modernizr)		
	사용 안함		
10.	서버측 반응형 웹 기술 (RESS) 적용 대상 RESS를 적용해본 경우에만		
	Check all that apply.		
	레이아웃 등 html 마크업		
	이미지 (예: 레티나 디스플레이용 이미지)		
	콘텐츠 (모바일 전용) 또는 기능 (위치인식 기능등)		
개발과정 및 테스트			
11.	반응형 웹 개발시 사용된 개발 방식에 변화가 있는지? 반응형 웹의 경우, (디자인-개발-퍼블리싱의 폭포식 순차적) 기존 개발방식이 힘들다고 합니다. 스케 치/와이어프레임/프로토타입 - 디자인 - 코딩 - 테스팅 각 단계간의 협업 또는 반복적인 작업 흐름이 더 효율적이라 알려져 있습니다. 예: http://cdn.sixrevisions.com/0333-05 responsive workflow.jpg Mark only one oval.		
	기존의 방식 고수		
	새로운 협업 또는 반복적 작업 형태로 변경		
12.	반응형 웹 테스트 방법		
	Check all that apply.		
	브라우져 크기 조정		
	웹 기반 테스터 (예: <u>http://mattkersley.com/responsive/</u>)		
	실제 기기		

13. 반응형 웹 테스트 용 사용한 실제 기기

	Mark only one oval.	
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	
	오로지 개발 용 데스크탑 만	믾이면 믾을 수록 좋죠
	발 후 평가 지막 페이지입니다.)	
14.	대스크탑 전용 웹 개발과 비교 기존의 데스크탑 전용 웹 사이트를 만들때 사용된 공수와 비교한다면? Mark only one oval. 동일 약 1.5배 약 2배 그 이상	
15.	데스크탑 + 별도 모바일 웹 개발과 비교된 공수 기존에 데스크탑 전용과 모바일 전용 웹 사이트를 별도로 만들때 사용된 공수와 비교한다면? 0.5배 또는 0.75배는 반응형 웹 개발시 공수가 줄었음을 뜻함 Mark only one oval. 0.5배 0.75배 동일 1.5배 2배 이상	
16.	기술적 문제점은? Check all that apply. IE 하위버전문제 등 크로스 브라우징 반응형 이미지 등 관련 표준 미비 (추후 변경될 경우 문제) 관련 기술 미성숙 또는 적용 불편 Other:	

17.	국내 환경의 어려움은 ? Check all that apply.
	고객 인식 부족
	모바일 웹/앱과 경쟁
	[(태블릿이 보편화 되지 않아) n-스크린 유명무실
	Other:
	Stop filling out this form.
18.	반응형 웹을 아직 적용하지 않은 이유는?
	첫번째 페이지에서 '경험은 없지만, 계획은 있다' 라고 답하셨습니다. Check all that apply.
	수요 부족
	관련 기술 미성숙
	□ 없음 (현재 학습/준비중)
	Other:
	Stop filling out this form.
19.	반응형 웹에 대하여 부정적인 이유는 ? 첫번째 페이지에서 '반응형 웹에 부정적이다' 라고 답하셨습니다. Check all that apply.
	□ (모바일 웹을 별도로 만드는 것보다) 더 많은 비용과 시간 필요
	불안한 미래
	관련 기술/표준 미성숙
	개념적으로 잘못된 방향
	Other:

Powered by Google Drive